

バスケットボール実施要項

- 1 期 日 令和3年11月7日(日)、14日(日)
競技開始 7日 午前9時30分(1、2回戦)、14日 午前9時00分(3回戦以上)
 - 2 会 場 7日 ALSOKぐんま総合スポーツセンター ぐんまアリーナ
14日 高崎市群馬体育館
 - 3 チーム編成 監督1人、コーチ1人、アシスタントコーチ1人、マネージャー1人、選手12名以内とする。(上記登録者以外は、郡市関係者でもベンチには入れない)
 - 4 競技方法
 - (1) 現行の(公財)日本バスケットボール協会の競技規則による。
 - (2) 一般男女郡市別対抗トーナメント
 - (3) 試合時間は8分のピリオドを4回行う。第1ピリオドと第2ピリオド、第3ピリオドと第4ピリオドの間にそれぞれ2分のインターバルをおく。ハーフ・タイムは5分とする。ハーフタイムでのアップは禁止。
延長戦については、1回3分の延長時限を必要な回数だけ行う。
 - (4) 試合ボールは男子7号・女子6号で、各チーム持ち寄りとする。
 - (5) 3位決定戦は行わない。
 - 5 参加資格
 - (1) (公財)日本バスケットボール協会に個人登録された選手であること。選手は登録証を携帯し、提示を求められた時は、すみやかに提示すること。提示できない場合は出場を認めない。
 - (2) 中・高校生は出場できない。
 - (3) 県民で、大会3か月前から居住している郡市から出場することができる。居住とは、その郡市に住民登録がしてあることとする。その他は大会要項による。
 - 6 選手変更
 - (1) 大会当日、チームは入場後ただちに大会本部に提出すること。
 - (2) 選手変更は3名以内とする。
なお、1度提出された選手変更は訂正できない。
 - 7 注意事項
 - (1) 試合終了後は、ベンチの消毒を行うこと。
 - (2) 最終試合のチームは、各会場の後片付けを行う。
 - (3) 第一試合のオフィシャル、得点係及びモップ係は第二試合のチームが行う。(若番がオフィシャル、遅番が得点係とモップ係)
なお、以降の試合については、前試合の勝チームが得点係、負けチームがオフィシャルを行う。
 - (4) 出場選手は、競技規則で定められたユニフォームを着用のこと。
パンツの長さはひざ上までとする。ひざ頭にかかってしまう長さのパンツは認められない。
シャツの色は濃・淡の2種類を用意する。
プレーヤーは、シャツの前と背中に、シャツの色とはっきりと区別できる単色の番号をつける。番号は、審判員とスコアラーにはっきり見えなければならない。
 - ・背中の番号の高さは、20cm以上とする。
 - ・前の番号の高さは、10cm以上とする。
 - ・番号の幅(数字の太さ)は、2cm以上とする。
 - 8 スコアシートへの記入
 - (1) 各郡市の責任者は試合開始前に、監督、コーチ、Aコーチ、マネージャー、選手の氏名及び背番号をスコアシートに記入すること。
 - (2) 各チーム、入場後ただちに記入をすること。
 - 9 受付
各チーム、決められた時間内に受付をすること。
 - 10 上記5～9に違反が判明した時、当該チームの試合は没収となります。
 - 11 ルールについては、現行の日本バスケットボール協会の競技規則による。
- ※ 個人登録の方法については、(一財)群馬県バスケットボール協会のホームページでご確認ください。