### 群馬県社会人リーグ注意事項

1 競技規則は、原則現行の日本バスケットボール協会のルールに則って行ないます。

試合開始時間は各試合・定刻開始とします。

試合時間:8-2-8-5-8-2-8(延長戦は行いません)【ハーフアップ無し】

- 2 組み合わせ上段のチームを若番(淡色)・下段のチームを後番(濃色)とする。 若番(淡色)チームがTOに向かって右側のベンチとする。 尚、会場には各日濃淡2色のユニホームを持参して下さい。
- 3 TO/得点係りは各試合割り当てのチームが行う。(TO担当者は必ず自分の筆配用具を持参する事)
- 4 今年度は感染防止の為、原則無観客・試合ごとのチーム入れ替え制でリーグ戦行います。
  3蜜を避けるため、選手の方は<mark>専前に着替えて来場し、入り口にて選手証を提示の上、検温をして下さい。</mark>
  検温時37.5℃以上の方は入場出来ません。また、2週間以内に体調に異変があった方は来場しないで下さい。
  試合終了後は速やかに着替えて会場から退出して下さい。(TO/得点担当者以外)

来場は各会場ごとに指定された選手入場(検温)時間に来場して下さい。(他の試合の観覧・応援は出来ません)

- 5 チームの感染管理責任者は、チームメンバー全員(選手・スタッフ)の健康状態申告書を纏めて 指定された提出時間迄に提出して下さい。(指定時間迄に提出が無い選手はその日の試合に出場出来ません。)
- 6 スタッフは常時マスクを着用し、競技者はプレー以外の時はマスクを着用して下さい。 マスク・マイタオル・マイタオルを持参する・大声で応援しないなど、別紙の「参加者が順守すべき事項」を守り 感染予防対策を心掛けて下さい。
- 7 試合終了後、各チームの感染対策責任者は競技役員の指示に従いペンチの消毒作業を行って下さい。
- 8 ベンチ登録はコーチ・FAコーチ・マネージャーを含めスタッフ4名以内、選手16名以内の合計20名以内。 チーム登録者以外はベンチに入れません。また危険防止の為、子供はフロアーに入れません。
- 9 ユニホーム以外の身に付ける物はチーム全員で色(単色)を揃える事。靴下は全てのチームメンバーが同じ主となる色でデザインされた物で、試合中は見える状態でなければならない。
- 10 ごみ等は必ず各チームで持ち帰って下さい。(チームの応援者等にも徹底してください)
- 11 上履き・下履きの区別はしっかりする事。また喫煙は指定の場所で行う。
- 12 体育館使用のマナーは必ず守る。マナーの悪いチームはペナルティーを科します。
- 13 暴力·暴言行為は行わないように責任者は選手及びチーム関係者を指導·管理する。 事件等が発生した場合、競技部会において県内公式試合出場停止等厳重な処分を行う
- 14 各大会では群馬県協会としては保険には加入しておりません。試合中及び会場内での怪我や 事故については責任を負えませんので、個人又はチームで傷害保険等に加入して下さい。

# スコアーシート記入について

- 1 チーム代表者は、試合開始予定時刻の30分前迄にスコアーシートに記入を完了して下さい。
- 2 社会人リーグはチームに登録してある選手ならば試合毎に入れ替えが出来ます。(選手16名/試合)
- 3 スコアーシートのコーチ欄にはその試合に指揮を執るコーチ・FAコーチの名前を記入して下さい。
- 4 指揮を執るコーチ・FAコーチはE-1級以上のJBA公認コーチ資格を有する事。 チームの公認コーチ(E-1級以上)は試合中、必ず公認コーチ証を首に下げて下さい。

### 写真・ビ デオ撮影について

- 1 試合の写真・ビデオ撮影を行う場合は必ず大会本部にて許可を受けて下さい。 撮影の為だけの入場は出来ません。(全試合無観客試合です)
- 2 危険防止の為、フロアーでの写真撮影は禁止です。

#### 棄権について

- 1 棄権は相手チームにも迷惑がかかりますので、極力避けて下さい。
- 2 止む得ず棄権をする時は、5日前迄に競技部長(湯浅)090-4068-6507及び相手チームに連絡する事。
- 3 棄権の場合、相手チームに違約金(¥2000/1試合)を支払う事。
- 4 棄権の場合もTO/得点の割り当ては担当チームで必ず行って下さい。
- 5 全試合中、2試合以上棄権した場合は、次年度の参加は認めません。

### 順位決定方法

- ①チームの順位は勝ち点によって決定する
- ②勝者は3点、引き分けは2点、敗者(ゲームの途中終了も含む)は1点、棄権・没収は0点とする
- ③2チームが同点の場合は相互の試合に勝ったチームを上位とする。
- ④3チーム以上が同点の場合は、同チーム間で行われた試合のみを考慮し勝ち点の多いチームを上位とする
- ⑤上記④でも同点の場合は、同チーム間で行われた試合のみでの得失点差が多いチームを上位とする
- ⑥上記⑤でも同点の場合は、当該チームが対戦したゲームのみでの総得点が多いチームを上位とする
- \* 詳細は競技規則の順位決定方法を参照

# 入替戦について

- ①1部最下位と2部1位のチームは自動入れ替えとなります。(入替戦は行いません)
- ②1部下位2位チームと2部上位2位チームの入れ替え戦を行います。
- ③2部最下位と3部1位のチームは自動入れ替えとなります。(入替戦は行いません)
- ④2部下位2位チームと3部上位2位チームの入れ替え戦を行います。
- ⑤3部最下位と4部1位のチームは自動入れ替えとなります。(入替戦は行いません) 男子リーグのみ
- ⑥3部下位2位チームと4部上位2位チームの入れ替え戦を行います。 **男子リーグのみ**
- 期日: 令和5年2月12日(日) 注: 入替戦を棄権した場合は、翌年度の大会に参加できない場合があります。