

Evaluation Sheet 2021 (B-C級 2PO)

審判員名	CC・U		開催日	年	月	日
インストラクター名		GAME	HOME	VS	AWAY	
						評価
大項目	中項目	小項目				点数
Presentation (5点)	走る姿、歩く姿、立つ姿、テーブルレポート					
	立ち振る舞い、説得力					
	声の使い方 (声を使ってリードする姿含)					
Mechanics (5点)	プライマリ・メカニズム	トレイルの立つ位置や見るべきところを理解している				
		リードの立つ位置や見るべきところを理解している				
		リードで右に行くタイミングを理解している				
		二人で10人のプレーヤーを視野の中に入れることができる				
Guideline (Playcalling) (5点)	ファウル	基本的なファウル (ガイドライン) の判定が安定してできる				
		イリールスクリーンを判定できる				
		ブロッキング・チャージングを判定できる				
		TF/UFの判定ができる				
	バイオレーション	トラベリングを判定できる				
		OOBの判定が正しくできる				
Game control (5点)	ゲームコントロール	基本的なルールを理解している、適用できている				
		ゲームクロックを管理することができる				
		ショットクロックを管理することができる				
		TOと連携してゲームを運営することができる				
		コーチやプレーヤーとコミュニケーションをとることができる				
(20点)	合計点					
A/B/C	総合評価					
コメント欄：						

【基本的な点数基準】

(5 : とても優れている 4 : 優れている 3 : やや優れている 2 : 普通 1 : やや劣っている)

ベースは各項目2点

B級合格 (2POでのB級審査の場合) = 12点以上

C級合格 (2POでのC級審査の場合) = 8点以上

合計点総合評価 A= 16点以上 B=12~15点 C=8~11点

評価基準

A 安定したレフェリング、次のライセンスを期待できる

B B級ライセンスの実力がみとれる

C C級ライセンスの実力がみとれる